

Konkrete Anwendungen

In Voraussicht auf die kommende Abschlussarbeit seien hier noch einige konkrete Anwendungen für das Lernen mit dem Handy/Smartphone aufgezeigt.

Vielleicht entsteht ja daraus die eine oder andere Idee.

Anwendungen mit der Fotofunktion:

Suchbilder – das linke Bild unterscheidet sich vom rechten durch 5 Fehler
Schnitzeljagd gestalten (durch die Schule etc.)
Details fotografieren – Ratespiel gestalten
Trickfilme gestalten (Bilder abfilmen, event. vertonen)

Anwendungen mit der Video-Funktion:

Dingsda-Begriffe raten

Anwendungen mit der Audio-Funktion:

Audiomemos aufnehmen
Podcasts (Interviews, Statements...)
Texte vertonen (Hörtexte gestalten)

Anwendungen mit der GPS-Funktion:

Geo-Tagging (<http://tugll.tugraz.at/mek08/weblog/4835.html>) z.B.: für Wien:
berühmte Gebäude-Tour

Kombinierte Anwendungen:

Bild-Ton: Verkehrszeichen vertonen /betexten
Video-Internet: Fliegender Teppich (<http://www.medien-bilden.de/video/Fliegender-Teppich/4d82bde7160b0225714a63cfde5c9cbd>)

Weitere Anwendungen:

QR-Codes

<http://qrcode.kaywa.com>.

KAYWA bietet auch kostenlose QR-Code Reader an. Die Software dazu wird auf dem eigenen Handy installiert. Mit der Fotofunktion des Handys kann der Reader den Code entschlüsseln.

Wozu QR-Codes benutzen? Zum Beispiel für eine Schnitzeljagd, für das Beschriften von Kunstwerken in einer eigenen Ausstellung (z.B. in der Schul-Aula) oder einfach für das Beschriften Büchern, Arbeitsheften und "geheime Nachrichten".

iphone: <http://www.beetagg.com/>